

이 력 서 — 정 다 운

인적사항			지원부문		소프트웨어 개발
성명	정 다 운 (한문: 鄭多耘)		전화번호	.	
주민등록번호	780822-xxxxxxx		휴대폰	+81-80-5017-1429	
주 소	일본 카나가와현 카와사키시 나카하라구			병역	필
e-mail	engineer.dirkpitt@antichief.com	국가보훈대상	미 대 상		



가족사항						
관 계	성 명	연 령	학 력	직 업	근 무 처	직 위
부	정 무 영	61	대 졸	.	.	.
모	정 혜 련	59	대 졸	.	.	.
형	정 희 우	33

학력사항				
기 간	학 교 명	전공학과	학교소재지	평균학점
2001.6 - 2003.8	육군 입대	통 신	대 전	.
1996.9 - 2000.5	Brown University	전산·물리	미국 RI주	3.6/4.5

외국어 및 전문자격사항				
외국어 및 전문자격	Test명	점 수	응시일자	인증기관
전문 (전산)	OCP	합 격	2005.9.12	Oracle
외국어 (영어)	TOEIC	940	2000.8.9	E T S
외국어 (일어)	JLPT 1 급, 비즈니스 회화, 일어 설계서 작성 가능 (3년경력)			

프로젝트 사항			
이 름	기 업 명	내 용	기 간
iPhone 백업프로그램	비공개 (일본)	설계, 개발, 릴리스 Cocoa, Wi-Fi (SE)	2008.8-2008.12
휴대전화 백업프로그램	비공개 (일본)	기본설계, 테스트 관리, VC++, USB (SE)	2007.12-2008.12
물류 관리 시스템	(주)소니 (일본)	상세설계, 유지보수 C, Oracle (SE)	2006.4-2007.7
Stellarium	개인 프로젝트	OpenGL 천체 시뮬레이터 C++, Mac (PG)	2005.2-2005.9
Vim 텍스트 에디터	개인 프로젝트	유니코드 변환기능, C, Mac (PG)	2004.12-2006.2
Celestia	개인 프로젝트	OpenGL 천체 시뮬레이터, Cocoa, Mac탑장	2004.10-현재
DB 보안 시스템	(주)위즈베이스	XML 통신서비스 C++유닉스,개발 (PG)	2004.6-2004.12
음성 인식 시스템	헤이아니타코리아(주)	WAV 스트리밍 재생 VC++, COM 개발 (PG)	2000.11-2000.12

경력사항			
회 사 명	주 요 업 무	직 위	근무기간
(주)SDC-T (일본)	시스템 개발	사 원	2006.2 - 현재
(주)위즈베이스	Oracle DB보안 서버 프로그램 개발	연 구 원	2004.6 - 2004.12
헤이아니타코리아(주)	음성인식 Win32/COM DLL 개발	사 원	2000.9 - 2001.2

변화를 두려워하지 않는 프로그래머, 정다운

안녕하십니까? 창의성을 추구하는 글로벌 프로그래머, 정다운입니다. 21 년간 홍콩, 미국, 일본에서 생활하면서 네이티브 수준의 외국어 능력 습득뿐만 아니라 변화에 대처할 수 있는 적응력과 빠른 업무과외 능력을 갖추게 되었습니다. 현재 가장 자신 있는 실력은 프로그램 설계이며, 프로젝트 스케줄과 견적 작성도 가능합니다. C, C++, 유닉스, 맥이 가장 강합니다.

●음성 인식 시스템 개발 (2000.9 ~2001.5)

음성인식 시스템이란, 전화로 이용자의 목소리를 인식하여, 음악, 교통정보 등의 음성콘텐츠를 제공하는 시스템입니다. 담당업무는 전화 인터뷰 등을 실시간으로 저장하면서 방송을 해주는 새로운 기능의 개발이었습니다. 가장 어려웠던 경험은, 음성 캡처가 제대로 처리되지 않았던 문제였습니다. 그렇지만, 침착하게 캡처 하드웨어를 제공한 미국 업체에 문의하여, 드라이버 버그라는 사실을 알게 된 후로, 자체 코드로 신속하게 패치 해서 예정대로 제품을 릴리스할 수가 있었습니다.

●소니 물류 관리 시스템 개발, 유지보수 (일본, 2006.4~2007.7)

담당 업무는, 물류 관리 시스템 중에서, 발주 시스템의 기능 추가와 개선이었습니다. 주 업무내용은 SE 로서 유저로부터 의뢰받은 발주 루트의 추가에 따른 기능 구현과 버그 수정이었습니다. 처음에는 설계서와 테스트 사양서의 예제를 보면서 모듈 2-3 개 정도를 수정했지만, 일에 능숙해지면서 팀장으로부터 기본설계서와 견적서의 작성을 하도록 지시를 받아 스스로 할 수 있게끔 되었습니다. 코드 작성보다는 커뮤니케이션이 일의 중심이 되어서, 외국 인원하고의 영어 회의, 그리고 일어 설계서와 이메일 작성에 익숙해지게 되었습니다.

●휴대전화 백업프로그램 개발, 유지보수 (일본, 2007.12~2008.12)

이 프로그램은, 일본 대형 휴대전화 업체의 점포에서 사용되는 단말기 백업툴입니다. 비주얼 C++ 기본설계서와 상세설계서의 작성, USB 의 통신 분석, 그리고 테스트 사양서 작성이 주 업무였습니다. 프로젝트를 처음 시작할 때, 상세설계서를 분석해 테스트 사양서를 새로이 작성해서 수백 대에 달하는 휴대전화의 원활한 테스트에 이바지했습니다. 또한, 프로젝트 시작으로부터 3 개월째에는, 유저하고의 회의에도 참석해 미구현 기능의 요건정의를 받아서 설계서의 작성을 담당하게 되었습니다.

●iPhone 백업프로그램 개발 (일본, 2008.8~2008.12)

휴대전화용 전화번호부 동기화 제품하고 연동하기 위해서 개발된 이 iPhone 애플리는, 설계부터 구현, App Store 릴리스까지 총괄 담당하게 되었습니다. iPhone SDK 를 이용한 첫 모바일 애플리 개발이었지만, 오랜 기간 맥 데스크톱 환경에서의 Cocoa 개발경험이 있었기 때문에 비교적 원활하게 시작할 수가

성명: 정다운

연락처: +81-80-5017-1429

있었습니다. 애플리 판매 사이트인 App Store 에 릴리스할 때, 아이콘과 스크린샷의 준비만 디자이너에게 맡기고 나머지 증명서 신청과 릴리스까지 전부 담당하였고, 훗날을 위해서 문서를 남겼습니다. 이 프로젝트를 통해서 iPhone 의 하드웨어, 그리고 SDK 의 제약을 어떻게 넘어서면 사용하기 편리한 모바일 애플리를 만들 수 있는지, 그리고 App Store 의 심사과정에 대해서 철저하게 알 수 있게 된 계기였습니다.

●개인 프로젝트에 대해서 (2004.10~현재)

실무경험은 아니지만, 개인적으로 도전해온 프로젝트가 있습니다. (기업명에 “개인 프로젝트” 표기) 전부 오픈소스이며 무료이지만, 팀이 존재하며 스케줄에 따라서 개발되고 있습니다. 그중에서 특히 “Celestia”는, 유럽 우주기관 ESA 가 고객으로서 존재하고 있으며, 처음에는 맥 버전의 OpenGL 버그를 수정한 것이 지금은 맥 버전의 책임자로서 활약하고 있습니다. 맥 개발에 대한 지식과 경험이 늘어남에 따라서 점차 테스트 관리, 새로운 기능의 설계, 그리고 릴리스 관리까지 담당하게 되었습니다. 이처럼 개인 프로젝트는 실무에서 배운 지식을 살림과 동시에, 새로운 경험을 할 수 있었던 중요한 계기가 되어서 실무경력과 나란히 경력서에 포함하고 있습니다.