

職務経歴書

2009年3月25日 現在

氏名: 鄭 多耘

住所: 神奈川県川崎市中原区 / 電話: 080-5017-1429

engineer.dirkpitt@antichef.com <http://dwi.freeshell.org/>

職務経歴

2000/9～2001/5 9ヶ月間、株式会社HeyAnitaで勤務。入隊の為、退社。
2001/6～2003/8 2年2ヶ月間、韓国の陸軍に入隊。
2003/9～2003/12 Microsoft Certified System Administrator資格取得に専念
2004/1～2004/5 オープンソース3D天体シミュレーター「Celestia」の開発に取り組む
2004/6～2004/12 7ヶ月間、株式会社WizBaseで勤務。当社の廃業により退社。
2005/1～2006/1 1年間、日本企業に就職する為、韓国の「IHD」教育機関にて日本語及びOracle、Javaを研修
2006/2～現在 来日して3年間、株式会社エス・デー・シー・テクノで勤務

得意分野

言語 C++ 2年, VC++ 2年, C 2年。C++及びCが得意
OS Windows 2-3年, HP-UX 1-2年, FreeBSD 7ヶ月, Mac OS X 6年
DB Oracleが得意。Pro*C、PL/SQL開発、保守、物理設計、論理設計の経験1年4ヶ月
工程 上流工程(基本設計)が得意。小規模プロジェクトの管理経験あり
英語 TOEIC 940、流暢。顧客折衝、文書の読み書きにスムーズに対応出来る

開発経歴

株式会社HeyAnita Korea(韓国) / 通信、コンテンツ・プロバイダー

プログラマーとして自社製の音声認識システムの中、新しい機能の製造を担当。

期間	規模及び役割	プロジェクト名及び業務内容	開発環境など
2000/9～ 2001/5	9ヶ月 規模: 6人、20 class 役割: PG	音声認識システム開発 〈担当業務〉 ・リアルタイム音声ストリーミング機能の詳細設計・製造・UT ・本番導入の支援	Windows 言語: VC++, COM ツール: Visual Studio 6.0

株式会社WizBase(韓国) / ソフトハウス

プログラマーとして自社製のDB監視システムにおける新しい機能の製造を担当。

期間	規模及び役割	プロジェクト名及び業務内容	開発環境など
2004/6～ 2004/12	7ヶ月 規模: 6人、20 class 役割: PG	DB監視システム開発 〈担当業務〉 ・ClientとServerの間のXML通信機能を新規に設計・開発	FreeBSD 言語: C++, XML, B-shell, SQL, TCP/IP DB: Oracle 7～10g ツール: CVS, Cygwin

株式会社エス・デー・シー・テクノ / SI・人材派遣

SEとして大手企業にてオープン系及びモバイル系システムの受注開発を担当。

期間	規模及び役割	プロジェクト名及び業務内容	開発環境など
2006/2～ 2006/3	2ヶ月 新入社員研修	〈研修内容〉 ・ビジネスマナー教育、日本語の教育、Oracle教育 〈担当業務〉 ・日本語初級レベルの新入社員に日本語の教育 ・未経験者にOracleサーバ構築を教育	Windows 言語: Pro*C, PL/SQL DB: Oracle 9i ツール: Eclipse
2006/4～ 2007/7	1年 4ヶ月 規模: 2人、50本 (設計: 10本) 役割: SE	ソニーグループ物流システム開発・保守 〈担当業務〉 ・既存モジュール、ジョブの解析、機能改善・追加 ・見積もり、詳細設計、製造、UT、結合テスト、本番導入 ・DBの保守、8i→10gへのmigrationを企画、実装 ・サーバの64-bit化によるmigrationを企画、実装 ・問い合わせ、会議、緊急トラブルを日本語・英語でスムーズに対応	HP-UX 言語: C, Pro*C, B-shell, SQL, PL/SQL DB: Oracle 8i, 10g ツール: SQL*Plus
2007/8～ 2007/11	4ヶ月 社内研修	〈研修内容〉 ・組み込み系、モバイル系開発の教育など 〈担当業務〉 ・モバイルTetrisゲームの開発(Symbian) ・画像縮小ツールのアルゴリズム設計、開発(Linux, assembly) ・C++初級レベルのメンバーの教育	Windows, Ubuntu Linux 言語: VC++, Symbian, x86 assembly ツール: Visual Studio 2005, CodeWarrior

2007/12~	7ヶ月	規模: 8人、60 class 役割: SE	大手携帯電話会社の店舗アプリケーション開発 <担当業務> ・顧客より要件定義を受け、新しい機能を設計 ・不具合管理、進捗管理 ・単体テストの企画	Windows Vista 言語: VC++、 Windows Driver Kit ツール: Visual Studio 2005、 Visual SourceSafe、 CATC USB Chief
2008/7				
2008/8~	5ヶ月	規模: 4人、10 class 役割: リーダー	iPhone同期化アプリケーション開発 <担当業務> ・自社製パッケージソフトウェアと同期する携帯電話用のアプリケーションを仕様検討から設計・開発・リリース	Mac OS X、iPhone OS 言語: Objective-C Cocoa、 XML ツール: Xcode
2008/12				
2009/1~	3ヶ月	社内研修	<研修内容> ・求人Webシステムの開発支援 <担当業務> ・基本設計書の作成、DBの論理設計	Windows 言語: Java DB: MySQL ツール: Eclipse、Trac
現在				

その他開発経歴

期間	規模及び役割	プロジェクト名及び業務内容	開発環境など
2003/10~	5年 規模: 2人、30 class 役割: リーダー	Emu48電卓エミュレータ開発 http://emu48mac.sourceforge.net/ <担当業務> ・Mac版の仕様検討、プロジェクト企画、実装、リリース ・HP48G実機を使用した検証	Mac OS X 言語: C++、Objective-C Saturn assembly ツール: CVS、Xcode
現在			
2004/1~	5年 規模: 8人、30 class 役割: サブリーダー	Celestia 3D天体シミュレーター開発 http://dvwjwhatsnew.blogspot.com/ <担当業務> ・3Dエンジンの機能追加 ・UI 詳細設計・製造 ・Mac版の管理 ・モデル変換ツール、画像編集ツールの開発	Windows、Mac OS X 言語: C++、Objective-C OpenGL、Qt ツール: SVN、Xcode、 Visual Studio 2005
現在			
2004/12~	1年 3ヶ月 規模: 3人、2000 line 役割: PG	Vimテキストエディタ開発 http://code.google.com/p/macvim/ <担当業務> ・Unicode表示機能の詳細設計・製造	Mac OS X 言語: C ツール: CVS
2006/2			
2005/2~	8ヶ月 規模: 3人、10 class 役割: PG	Stellarium 3D天体シミュレーター機能改善 http://www.stellarium.org/ <担当業務> ・UI 開発 ・Unicode表示機能の詳細設計・製造	Mac OS X 言語: C++、OpenGL ツール: CVS
2005/9			
2005/7~	2ヶ月 規模: 2人、10 class 役割: PG	チャットプログラム開発 - 研修PJ(韓国) <担当業務> ・UI 開発 ・ネットワーク通信機能の詳細設計・製造	Windows 言語: Java (Swing) ツール: Eclipse
2005/8			
2005/9~	2ヶ月 規模: 5人、30 class 役割: リーダー	無人駐車場管理システム開発 - 研修PJ(韓国) <担当業務> ・プロジェクトの要件定義、基本設計、管理 ・DBの物理設計	Windows 言語: Java(JSP/Servlet) SQL DB: Oracle 9i ツール: Eclipse、JUnit、CVS
2005/10			

資格

2007/2	日本語能力試験 1級
2005/9	Oracle Certified Professional
2005/7	Sun Certified Java Programmer
2003/12	Microsoft Certified System Administrator
2007/7	普通自動車免許

自己PR

これまで6年間、オープンソース、モバイル、大手企業のシステム開発などの分野で、多様な国の人と幅広いソフトウェア開発を経験してきました。2年前、初めて携帯電話向けのソフトウェア製作現場に入りました。最初は機種ごとの特徴を把握すること及びテストの企画を任せられました。大きな不具合なく3ヶ月後にリリースを果たしたところ、実績が認められて携帯電話会社から要件定義を受けて設計を負うようになりました。スキルアップと共にモバイル系の開発に興味が高まって、iPhoneアプリケーション開発が社内に提案された時に自分から進んでゼロから案件をリードすることになりました。その積極的な姿勢でグローバル市場で勝ち取る製品・システムを製作することを希望しています。